



DELIBERAZIONE DELLA GIUNTA n. 54 del 23 luglio 2026

OGGETTO: ASSOCIAZIONE NERDWORKS APS - RICHIESTA DI CONTRIBUTO IN COFINANZIAMENTO - CUP C34J26000230003

Il Presidente pone in discussione l'argomento posto al n. 6 dell'ordine del giorno e si richiama al vigente *"Regolamento per la concessione di contributi a sostegno di eventi ed iniziative organizzati da terzi e per la concessione del patrocinio dell'Ente"*, approvato giusta deliberazione consiliare n. 11 del 28 marzo 2019, come modificato con successiva deliberazione consiliare n. 6 dell'8 giugno 2020.

In applicazione del suddetto Regolamento, perveniva la richiesta acquisita al prot. n. 19552 del 07.07.2026, con la quale il legale rappresentante dell'Associazione Nerdworks APS, con sede legale in Potenza, Via del Seminario maggiore n. 113 CAP 85100 – C.F. 96083900769 P. IVA 0223350076 – pec: nerdworks@pec.basilicatanet.it, ha chiesto la concessione di un contributo in cofinanziamento per la realizzazione dell'iniziativa denominata *"Lucania is Comics 2026 (IX Edizione)"*.

L'iniziativa si svolgerà dal 9 all'11 ottobre 2026 nel centro storico della città di Potenza, interessando Via Pretoria, il Teatro Stabile, il Cine Teatro Due Torri, la Galleria Civica, la Cappella dei Celestini, Palazzo della Cultura, l'Atrio del Palazzo di Città, Piazza Mario Pagano, Piazza Matteotti, Slargo San Michele, Santa Lucia, Piazza Duca della Verdura, Largo 11 Settembre, Piazza Duomo, Piazza Martiri delle Foibe e Largo Famiglia Isabelli, e consiste nella realizzazione di una manifestazione dedicata al fumetto, al gaming, ai videogame, al cosplay, alla musica, al cinema, all'editoria, all'illustrazione e alla divulgazione scientifica.

Il progetto è finalizzato alla valorizzazione del fumetto e della cultura pop quali strumenti di promozione culturale, alla diffusione della creatività contemporanea, al rafforzamento del ruolo di *"Lucania is Comics"* nel panorama nazionale dei festival di settore e alla promozione di attività educative, divulgative e laboratoriali rivolte ad un pubblico ampio e diversificato.

L'iniziativa è rivolta a giovani, studenti, famiglie, appassionati di fumetto, manga, videogame, cosplay, giochi da tavolo, cinema, musica e cultura pop, artisti, illustratori, fumettisti, musicisti, docenti, educatori, operatori culturali, persone con disabilità, cittadini, visitatori provenienti da altre regioni, istituzioni, enti pubblici, associazioni, imprese e partner interessati alla valorizzazione culturale, sociale, ambientale ed economica del territorio.

La realizzazione dell'iniziativa contribuisce alla valorizzazione del centro storico di Potenza quale luogo di cultura, socialità e attrazione turistica, promuovendo la città e la Basilicata come destinazioni legate alla creatività, alla cultura pop, al fumetto, al gaming, alla musica e alla divulgazione scientifica.



L'evento riveste un'importanza economica e territoriale fondamentale in quanto suscettibile di produrre positive ricadute economiche sul sistema locale, favorendo il coinvolgimento delle attività commerciali, delle strutture ricettive, della ristorazione, degli operatori economici, degli artigiani, dei professionisti e dei servizi del territorio, contribuendo all'incremento dei flussi turistici e alla valorizzazione del centro storico di Potenza e dell'intero territorio regionale.

L'iniziativa ha già beneficiato del contributo della Camera di commercio della Basilicata in occasione della VII edizione, per un importo pari a € 1.945,13, e della VIII edizione, per un importo pari a € 2.500,00.

La promozione dell'evento e del contributo camerale sarà assicurata mediante l'utilizzo del logo istituzionale della Camera di commercio della Basilicata su volantini, manifesti, brochure, banner, roll-up e sul sito internet della manifestazione, nonché mediante menzioni e ringraziamenti nei comunicati stampa, nelle interviste, attraverso la distribuzione di materiale informativo camerale presso l'info point e la possibilità di allestire uno stand informativo dedicato alle attività della Camera di commercio;

Come dichiarato nel piano finanziario delle spese e delle entrate, le entrate, derivanti dal noleggio degli spazi espositivi, da sponsorizzazioni pubbliche e private, dalla vendita dei biglietti e dal contributo di Nerdworks APS, per un importo complessivo presunto di € 140.000,00, mentre i costi dell'iniziativa ammontano a presumibili € 168.500,00 per le seguenti spese:

1	Allestimento degli spazi	€ 50.000,00
2	Presidi (sicurezza, sanità e protezione civile)	€ 20.000,00
3	Spese amministrative (assicurazione, autorizzazioni, piano sicurezza, ecc.)	€ 6.500,00
4	Ospitalità (viaggi, alberghi, ristorazione e catering)	€ 16.000,00
5	Cachet e gettoni di presenza	€ 45.000,00
6	Premi, targhe e riconoscimenti	€ 5.000,00
7	SIAE	€ 1.000,00
8	Promozione dell'evento	€ 25.000,00
	TOTALE	€ 168.500,00

Il Segretario Generale, in qualità di Dirigente dell'Area 1 "Governo camerale, Sviluppo del territorio, Risorse umane e patrimoniali" giusta deliberazione di Giunta n. 46 del 18 giugno 2025, ha condotto l'istruttoria in merito, avvalendosi dei competenti uffici, trasmettendone gli esiti ai sensi dell'art. 7 del richiamato Regolamento camerale, unitamente alla proposta di convenzione prevista dall'art. 2, comma 1 lett. g) della Legge 29 dicembre 1993 n. 580 e s.m.i., redatta sulla base dello schema allegato A) del medesimo Regolamento, come resa disponibile in consultazione nell'area riservata del sito istituzionale dell'Ente.

Ai sensi dell'art. 8 del Regolamento, il contributo della Camera non può superare il limite massimo del 50% delle spese ammesse e comunque la differenza tra spese ed entrate accertate a consuntivo al netto dell'IVA, ove soggettivamente detraibile.

La Giunta è pertanto chiamata ad adottare il provvedimento di concessione nel rispetto di quanto previsto dall'art. 9 del Regolamento, determinando il valore percentuale del contributo da riconoscere, che non potrà essere superiore al 50% delle spese ammesse dell'iniziativa in questione e, in ogni caso, della differenza tra spese ed entrate da rendicontare, che in fase preventiva risulta pari ad € 28.500,00.

LA GIUNTA

nella seguente composizione:

- Michele SOMMA	Settore Industria	
	Presidente	presente
- Fausto DE MARE	Settore Commercio	presente
- Rocco DI GIUSEPPE	Settore Industria	presente
- Angela MARTINO	Settore Commercio	presente
- Rodolfo ORANGES	Settore Artigianato	presente
- Antonio PESSOLANI	Settore Agricoltura	assente

VISTA la legge 29 dicembre 1993, n. 580 recante “Riordinamento delle camere di commercio, industria, artigianato e agricoltura” e successive modificazioni, e in particolare il comma 2 dell'art. 15 ove si prevede che le riunioni della Giunta sono valide con la presenza della maggioranza dei componenti in carica;

VERIFICATA la regolarità della propria composizione (essendo presenti all'atto dell'assunzione della presente deliberazione n. 5 consiglieri, rispetto a n. 6 consiglieri attualmente in carica);

VISTO lo Statuto della Camera di commercio della Basilicata approvato con deliberazione del Consiglio n. 8 del 17 dicembre 2018, come modificato con successive delibere consiliari n. 16 del 15 ottobre 2020, n. 22 del 21 dicembre 2020 e n. 3 del 29 marzo 2023;

UDITA l'ampia e dettagliata relazione del Presidente;

VISTI:

- il D.lgs. 30 marzo 2001 n. 165 recante “Norme generali sull'ordinamento del lavoro alle dipendenze delle amministrazioni pubbliche” e ss.mm.ii.;
- l'art. 14, comma 6, della Legge 29 dicembre 1993, n. 580, e ss.mm.ii., che attribuisce alla Giunta la competenza all'adozione di ogni altro atto per l'espletamento delle funzioni e delle attività previste dalla stessa legge e dallo statuto che non rientri nelle competenze riservate dalla legge o dallo Statuto al Consiglio o al Presidente;

- la legge 7 agosto 1990, n. 241 recante “Nuove norme in materia di procedimento amministrativo e di diritto di accesso ai documenti amministrativi” e ss.mm.ii.;
- il D.P.R. 2 novembre 2005, n. 254, recante “*Regolamento per la disciplina della gestione patrimoniale e finanziaria delle Camere di Commercio*”;

RICHIAMATI:

- la deliberazione del Consiglio n. 8 del 30 ottobre 2025 di approvazione della Relazione previsionale e programmatica 2026;
- il Preventivo Economico 2026 predisposto con provvedimento di Giunta n. 91 del 28 novembre 2025 e approvato dal Consiglio con provvedimento n. 12 del 19 dicembre 2025;
- il Piano Integrato di Attività e Organizzazione (“PIAO”) 2026-2028 adottato dalla Giunta con provvedimento n. 4 del 27 gennaio 2026;

ESAMINATA la richiesta acquisita al prot. n. 19552 del 07.07.2026, con la quale il legale rappresentante dell’Associazione Nerdworks APS, con sede legale in Potenza, Via del Seminario maggiore n. 113 CAP 85100 – C.F. 96083900769 P. IVA 0223350076 – pec: nerdworks@pec.basilicatanet.it, ha chiesto la concessione di un contributo in cofinanziamento per la realizzazione dell’iniziativa denominata “Lucania is Comics 2026 (IX Edizione)”;

CONSIDERATO che l’iniziativa si svolgerà dal 9 all’11 ottobre 2026 nel centro storico della città di Potenza, interessando Via Pretoria, il Teatro Stabile, il Cine Teatro Due Torri, la Galleria Civica, la Cappella dei Celestini, Palazzo della Cultura, l’Atrio del Palazzo di Città, Piazza Mario Pagano, Piazza Matteotti, Slargo San Michele, Santa Lucia, Piazza Duca della Verdura, Largo 11 Settembre, Piazza Duomo, Piazza Martiri delle Foibe e Largo Famiglia Isabelli, e consiste nella realizzazione di una manifestazione dedicata al fumetto, al gaming, ai videogame, al cosplay, alla musica, al cinema, all’editoria, all’illustrazione e alla divulgazione scientifica;

RILEVATO che il progetto è finalizzato alla valorizzazione del fumetto e della cultura pop quali strumenti di promozione culturale, alla diffusione della creatività contemporanea, al rafforzamento del ruolo di “Lucania is Comics” nel panorama nazionale dei festival di settore e alla promozione di attività educative, divulgative e laboratoriali rivolte ad un pubblico ampio e diversificato;

CONSIDERATO che l’iniziativa è rivolta a giovani, studenti, famiglie, appassionati di fumetto, manga, videogame, cosplay, giochi da tavolo, cinema, musica e cultura pop, artisti, illustratori, fumettisti, musicisti, docenti, educatori, operatori culturali, persone con disabilità, cittadini, visitatori provenienti da altre regioni, istituzioni, enti pubblici, associazioni, imprese e partner interessati alla valorizzazione culturale, sociale, ambientale ed economica del territorio;

TENUTO CONTO che la realizzazione dell’iniziativa contribuisce alla valorizzazione del centro storico di Potenza quale luogo di cultura, socialità e attrazione

turistica, promuovendo la città e la Basilicata come destinazioni legate alla creatività, alla cultura pop, al fumetto, al gaming, alla musica e alla divulgazione scientifica;

RILEVATO che l'evento riveste un'importanza economica e territoriale fondamentale in quanto suscettibile di produrre positive ricadute economiche sul sistema locale, favorendo il coinvolgimento delle attività commerciali, delle strutture ricettive, della ristorazione, degli operatori economici, degli artigiani, dei professionisti e dei servizi del territorio, contribuendo all'incremento dei flussi turistici e alla valorizzazione del centro storico di Potenza e dell'intero territorio regionale;

PRESO ATTO che l'iniziativa ha già beneficiato del contributo della Camera di commercio della Basilicata in occasione della VII edizione, per un importo pari a € 1.945,13, e della VIII edizione, per un importo pari a € 2.500,00;

PRESO ATTO altresì che la promozione dell'evento e del contributo camerale sarà assicurata mediante l'utilizzo del logo istituzionale della Camera di commercio della Basilicata su volantini, manifesti, brochure, banner, roll-up e sul sito internet della manifestazione, nonché mediante menzioni e ringraziamenti nei comunicati stampa, nelle interviste, attraverso la distribuzione di materiale informativo camerale presso l'info point e la possibilità di allestire uno stand informativo dedicato alle attività della Camera di commercio;

DATO ATTO che il Segretario Generale, in qualità di Dirigente dell'Area 1 "Governo camerale, Sviluppo del territorio, Risorse umane e patrimoniali" giusta deliberazione di Giunta n. 46 del 18 giugno 2025, ha svolto la relativa istruttoria, avvalendosi dei competenti uffici, trasmettendone gli esiti ai sensi dell'art. 7 del richiamato Regolamento camerale, unitamente alla proposta di convenzione prevista dall'art. 2, comma 1 lett. g) della Legge 29 dicembre 1993 n. 580 e s.m.i., redatta sulla base dello schema allegato A) del medesimo Regolamento e resa disponibile in consultazione nell'area riservata del sito istituzionale dell'Ente;

VISTO l'art. 5 del richiamato Regolamento ove si prevede che i richiedenti il contributo per il cofinanziamento di un'iniziativa o evento "devono presentare apposita richiesta alla Camera 30 (trenta) giorni consecutivi prima dell'inizio degli stessi";

PRESO ATTO che nel piano finanziario delle spese e delle entrate sono previste risorse in entrata derivanti dal noleggio degli spazi espositivi, da sponsorizzazioni pubbliche e private, dalla vendita dei biglietti e dal contributo di Nerdworks APS, per un importo complessivo presunto di € 140.000,00, mentre i costi dell'iniziativa ammontano a presumibili € 168.500,00;

VISTO l'art. 2 della L. n. 580/1993, modificato dal D. Lgs. n. 219/2016, entrato in vigore il 10 dicembre 2016, ove si prevede che le attività di promozione economica e di sostegno alle imprese di cui alla lettera g) – come, ad es., i progetti nell'ambito della digitalizzazione, della qualificazione aziendale e dei prodotti, del supporto al placement e all'orientamento, della risoluzione alternativa delle controversie - sono realizzati solo

in convenzione con le regioni, altri soggetti pubblici e/o privati ed esclusivamente in cofinanziamento, con oneri per le Camere non superiori al 50%;

DATO ATTO che, in base all'art. 8 del "Regolamento per la concessione di contributi a sostegno di eventi ed iniziative organizzati da terzi e per la concessione del patrocinio dell'Ente", l'entità del contributo concesso dalla Giunta camerale non può superare il 50% del totale delle spese ammesse e comunque la differenza tra spese ed entrate accertate a consuntivo al netto dell'IVA, ove soggettivamente detraibile, che in fase preventiva risulta pari ad € 28.500,00;

VALUTATA favorevolmente l'istanza di concessione del sostegno economico all'iniziativa proposta, e ritenuto di partecipare alla stessa in cofinanziamento nella misura dell'8,77 % delle spese che saranno rendicontate e, in ogni caso, fino a un valore massimo di € 2.500,00 iva inclusa (e comunque non superiore all'8,77 % della differenza tra spese ed entrate da rendicontare);

PRESO ATTO che, ai sensi dell'art.11 del citato Regolamento, la liquidazione e l'erogazione del contributo sono subordinate alla presentazione della relazione e del rendiconto analitico completo delle entrate e delle spese dell'iniziativa nonché all'esibizione dei documenti previsti dallo stesso Regolamento;

VISTO il preventivo 2026, che al conto 330039 "Iniziative ed interventi a sostegno dell'economia" presenta sufficiente disponibilità;

Dopo ampio ed approfondito dibattito;

Ad unanimità di voti dei presenti, espressi con votazione nominale

DELIBERA

1. di partecipare in cofinanziamento all'organizzazione dell'iniziativa proposta dall'Associazione Nerdworks APS, con sede legale in Potenza, Via del Seminario maggiore n. 113 CAP 85100 – C.F. 96083900769 P. IVA 0223350076 – pec: nerdworks@pec.basilicatanet.it, intitolata "Lucania is Comics 2026 (IX Edizione)" e, contestualmente, di approvare lo schema di convenzione allegato, quale parte integrante e sostanziale del presente provvedimento;
2. di concedere all'Associazione Nerdworks APS un contributo in cofinanziamento per la partecipazione al progetto di cui al punto 1, nella misura dell'8,77 % delle spese che saranno rendicontate e, in ogni caso, fino ad un valore massimo di € 2.500,00 iva inclusa (comunque non superiore all'8,77 % della differenza tra spese ed entrate da rendicontare);
3. di procedere alla liquidazione e all'erogazione dell'ammontare del contributo concesso di cui al precedente punto 2, subordinatamente alla presentazione da parte dell'Associazione Nerdworks APS del rendiconto analitico e completo delle entrate e delle spese dell'iniziativa, nonché alla trasmissione di tutta la documentazione prevista all' art.11 del "Regolamento per la concessione di contributi a sostegno di



eventi ed iniziative organizzati da terzi e per la concessione del patrocinio dell'Ente", precisando che il mancato rispetto dei termini previsti comporta la decadenza dal contributo;

4. di autorizzare il Presidente ad apportare allo schema di convenzione di cui al punto 1 eventuali modifiche di carattere non sostanziale;
5. di dare mandato al Segretario Generale, che ha l'incarico di Dirigente dell'Area 1 "Governo camerale, Sviluppo del territorio, Risorse umane e patrimoniali", di porre in essere gli atti connessi e conseguenti all'adozione del presente provvedimento.

IL SEGRETARIO

IL PRESIDENTE

Il presente documento nel suo originale informatico è firmato digitalmente, ai sensi dell'art. 24 del d.lgs. 7 marzo 2005, n. 82 "Codice dell'amministrazione digitale" e s.m.i.. Ove stampato, ai sensi dell'art. 3 bis commi 4 bis, 4 ter e 4 quater del suddetto Codice, lo stesso riproduce in copia l'originale informatico sottoscritto con firma digitale predisposto e conservato presso la Camera di Commercio della Basilicata. L'indicazione a stampa del soggetto firmatario responsabile dell'atto rende il documento cartaceo con piena validità legale, secondo le disposizioni di cui all'articolo 3 del d. lgs. 39 del 12 dicembre 1993.